

## Basiskenntnisse in CAD mit Autodesk INVENTOR

IC180

Autodesk INVENTOR ist als zentrale Komponente zur mechanischen 3D-Konstruktion ein weit verbreitetes, professionelles Softwarewerkzeug. Ergänzt durch weitere Komponenten der Produktfamilie ermöglicht es die Konstruktionsbegleitung von 3D-Konstruktion, 2D-Zeichnungen, Dokumentation über Produktsimulation bis zum digitalen Prototyping oder der Fertigung beispielsweise im 3D-Druck.

In unserem kompakten Basiskurs erlernen Sie an vielen praktischen Beispielen die Orientierung und Bedienung der Oberfläche sowie grundlegende Techniken und Standards.

Folgende Themen werden behandelt:

- Komponenten der Autodesk Softwarefamilie
- Wichtige Merkmale des Autodesk INVENTOR
- Komponenten der INVENTOR Benutzeroberfläche
- Arbeiten mit Skizzen und Beziehungen
- Erstellen und Bearbeitung von Bemaßungen.

Gute Kenntnisse in WINDOWS werden für diesen Kurs vorausgesetzt; Grundkenntnisse in Technischem Zeichnen sind von Vorteil.

Dauer: 3 Tage

### TERMINE, PREISE UND BUCHUNGSMÖGLICHKEIT

➔ [zur aktuellen Terminübersicht mit Preisangabe und Buchungsmöglichkeit](#)

Geplante Termine:  
nach Vereinbarung  
Kurspreis<sup>(1)</sup>: 760 EUR

(1) Änderungen vorbehalten

### KONTAKT UND BERATUNG

Administration/Beratung: **Paula Seipenbusch**, ➔ [Kontakt](#)  
Fachliche Fragen: **Dipl.-Inform. Torsten Neck**, ➔ [Kontakt](#)

### INFORMATIONEN

[informatik@ftu.kit.edu](mailto:informatik@ftu.kit.edu)  
➔ [Übersicht Themenbereich](#)

[20006477] 27.11.2023